

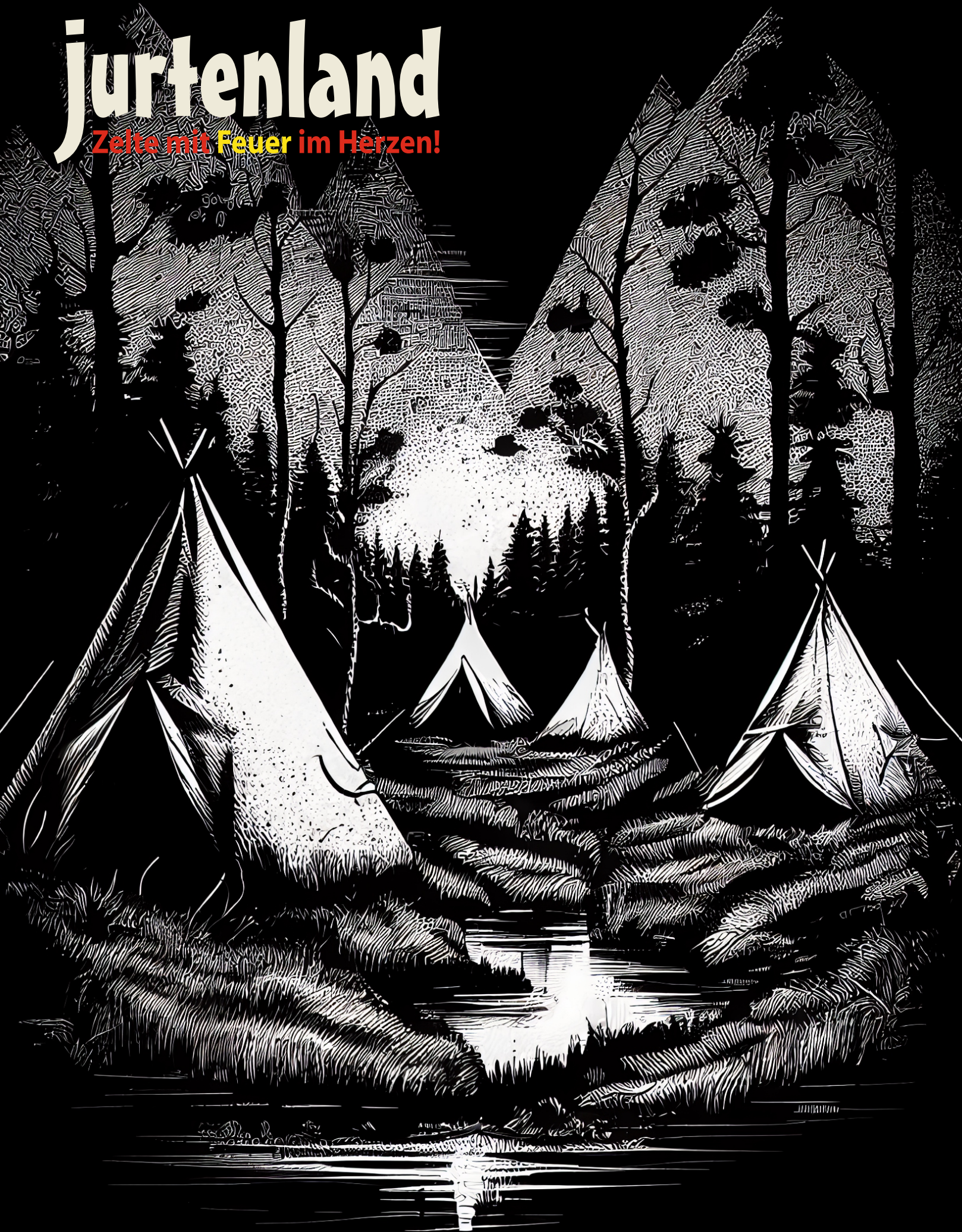
Rosie

Pfadfinderin mit Feuer im Herzen!

**und die
Voodoo-Puppe**

jurtenland

Zelte mit Feuer im Herzen!



Rosie

Pfadfinderin mit Feuer im Herzen!



Scoutladen GmbH & Co. KG

Weingartenstr. 35

77654 Offenburg

Telefon: +49 (0) 7819483517

Telefax: +49 (0) 7819483518

E-Mail: ralph@scoutladen.de

Internet: <http://www.scoutladen.de>

Sitz: Offenburg

Registergericht: Amtsgericht Freiburg

HRA 705769

Persönlich haftende Gesellschafterin:

Scoutladen Verwaltungs GmbH – Sitz: Offenburg

Registergericht: Amtsgericht Freiburg

HRB 719054

Geschäftsführer: Ralph Fröhlich

Rosie und die Voodoo-Puppe



Rosie und die Voodoo-Puppe



Noch sitzt Rosie
in der Schule fest



Kein Bock
auf Schule

Aber sie träumt vom
Pfadfinderlager für die
nächsten Tage



GONG!



Auf
ins
Camp

Schnell saust Rosie
nach Hause, um ihre
Sachen zu packen.



Die Schultasche
fliegt in die Ecke...



Rosie packt ihre
sieben Sachen...



... verlässt das Haus
und macht sich auf
den Weg ins Camp.



Durch den Wald ist
es nicht weit zu
ihrem Zeltplatz



Jurtenland
Zelte mit Feuer im Herzen!

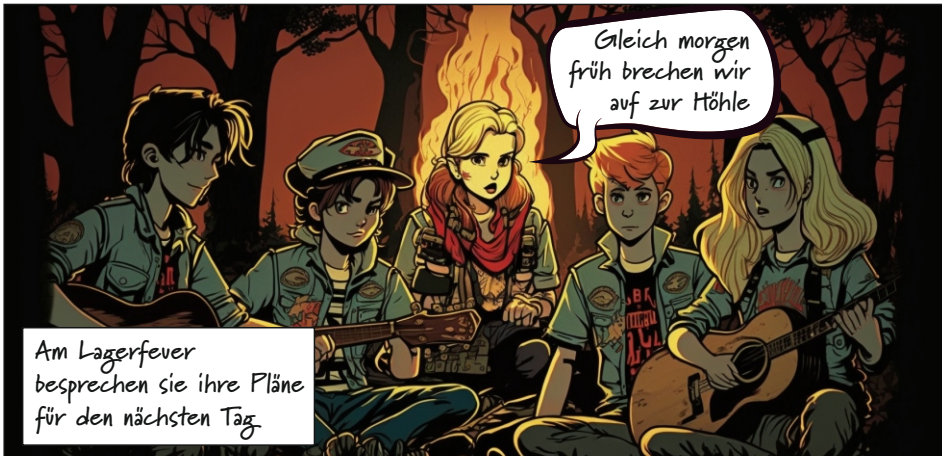
Rosie und die Voodoo-Puppe



Bin ich froh,
wieder bei euch
zu sein



Die Pfadfindergruppe
hat sich bereits im
Zeltlager eingerichtet



Gleich morgen
früh brechen wir
auf zur Höhle

Am Lagerfeuer
besprechen sie ihre Pläne
für den nächsten Tag.



Ein spätes Essen
aus dem Hordentopf



Die Nacht war
ziemlich kurz



Früh am Morgen
startet der Hajik
zur Höhle



Rosie und die Voodoo-Puppe

Durch die Höhle führt ein kleiner Bach. Aber wer ist nun mehr erschrocken? Die Pfadfinder oder die Fledermäuse?



Am anderen Ende der Höhle staut sich ein See auf, in dem die Pfadis schon öfter Baden waren

Kommt, wir schwimmen!



Zurück im Camp sind die anderen bereits am Kochen



Es gibt leckere Pfannkuchen vom Lagerfeuer



Rosie und die Voodoo-Puppe



Rosie und die Voodoo-Puppe



Der Wasserfall verbirgt seine Geheimnisse gut...



Es soll hier einen geheimen Eingang am Wasserfall geben!



Cool!

Los, rein in die Höhle!



Seht mal! diese tollen Stalagmiten...



Die Pfadfinderinnen beschließen die Höhle zu erkunden und wagen sich in die dunkelsten Ecken vor.



Am Ende eines Ganges bemerken Sie ein geheimnisvolles Leuchten.



Was leuchtet dort?!



Es ist eine kleine Figur, von der das Leuchten scheinbar ausgeht

Rosie und die Voodoo-Puppe



ZELTE MIT FEUER IM HERZEN!

jurtenland

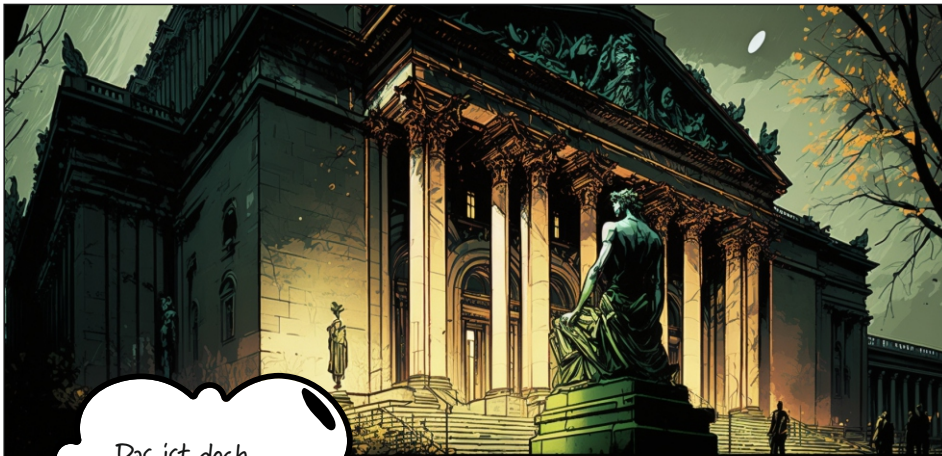
Zelte mit Feuer im Herzen!

Rosie und die Voodoo-Puppe

Jack, ein neuer Mitarbeiter von Dr. Stone, dem Archäologen, sei am Abend der letzte im Büro gewesen. Die Pfadfinderinnen beschließen Jack zu observieren. Er ist unterwegs durch die Stadt und scheint das Nationalmuseum als Ziel zu haben. Rosie folgt ihm in die Ausstellung und beobachtet, wie sich Jack mit einem bekannten Kunsthändler trifft.



Wir bleiben dran



Das ist doch dieser schmierige Kunsthändler!



Rosie und die Voodoo-Puppe



Rosie und die Voodoo-Puppe



Rosie ein Experiment mit der KI

Die Bilder, die du hier siehst, wurden von Midjourney mit Hilfe künstlicher Intelligenz generiert, während die Geschichte von Chat GPT stammt. Das Experiment, das wir hier durchführen, mag auf den ersten Blick verwirrend erscheinen. Immerhin sind die Gefahren dieser neuen Technologie allgegenwärtig und viele Menschen fühlen sich von Maschinen bedroht. Doch was ist wirklich möglich und wie können wir damit arbeiten?

Die künstliche Intelligenz kann eine Vielzahl von Fähigkeiten erlernen. Einfache Texte lassen sich schnell generieren. Die Umsetzung in einen Comic oder eine Illustration ist jedoch deutlich komplizierter, insbesondere wenn der Stil und Inhalt mehrerer Bilder zueinander passen sollen. Wie ihr hier sehen könnt, erfordert die Erstellung einer solchen Geschichte viel Zeit und Vorbereitung, um die künstliche Intelligenz auf die richtige Spur zu bringen.

Für die Erstellung dieser Geschichte und die ersten sieben Seiten wurden bisher vier Wochen Zeit benötigt, um die entsprechenden Formulierungen für die künstliche Intelligenz zu erstellen, die dann halbwegs passende Bilder generieren konnte. Ein erfahrener Zeichner hätte vermutlich in derselben Zeit ein Vielfaches an Zeichnungen erstellt, die alle besser zueinander passen würden.

Aber das Experiment ist ein Spiel und wir laden euch ein, an der Entwicklung der Geschichte mitzuwirken. Ihr könnt zum Beispiel Ideen für den Verlauf der Geschichte oder den Inhalt der Bilder einbringen. Im folgenden Abschnitt findet ihr unsere Kommandos für die künstliche Intelligenz, die teilweise zu guten Ergebnissen und teilweise zu unsinnigen oder unvollständigen Ergebnissen geführt haben.

Bitte habt jedoch Verständnis dafür, dass es Schwierigkeiten bei der Darstellung von Kothen und Jurten im Comic-Stil gibt. Wir bemühen uns jedoch, eine möglichst genaue Darstellung zu erreichen.

Abschließend stellt sich die Frage, ob es möglich ist, die künstliche Intelligenz mit eigenen Inhalten zu trainieren?



Was ist KI?

Eine KI (künstliche Intelligenz) ist eine Technologie, die es einem Computer ermöglicht, menschenähnliche Denk- und Entscheidungsprozesse durchzuführen.

Dabei werden Algorithmen, Daten und statistische Modelle eingesetzt, um bestimmte Muster und Zusammenhänge in Daten zu erkennen und zu lernen.

Eine KI kann auch dazu verwendet werden, Bilder zu erzeugen. Hierfür werden neuronale Netzwerke eingesetzt, die auf der Grundlage von Trainingsdaten lernen, Bilder zu generieren, die den Beispielen in den Trainingsdaten ähnlich sind.

Durch das Feintuning dieser Modelle können dann immer realistischere Bilder erzeugt werden.

Interessiert dich, wie dies geht und wie aus einigen Ideen und der Hilfe dieser KI ein Comic entsteht?

Dann folge diesem QR-Code!



Wie geht es weiter?

Die Geschichte von Rosie und der Voodoo-Puppe ist noch nicht vollständig geschrieben, sondern entwickelt sich weiter durch Ideen, Anregungen und Kritik.

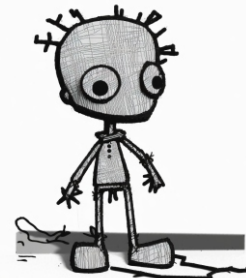
Es ist ein Spiel mit neuen Möglichkeiten und wir sind gespannt, wohin es uns führen wird.

Der bisherige Entwurf erzählt die Geschichte von Rosie und ihren Pfadfinder*innen, die in einer Höhle hinter einem Wasserfall eine wertvolle Voodoo-Puppe finden.

Wie diese Puppe dorthin gekommen ist, wird in der Geschichte bisher nicht erzählt.

Rosie bringt die mysteriöse Figur zu Dr. Stone, einem alten Archäologen, der immer noch eine enge Verbindung zu den Pfadfindern hat. Er schätzt die Puppe als äußerst wertvoll ein und stellt sie in einer Vitrine aus, um sie später weiter zu erforschen.

In der Nacht wird die Vitrine jedoch zerstört und die Voodoo-Figur gestohlen!



Bis hierhin ist die Geschichte des Comics bereits festgelegt. Es könnte jedoch weitergehen wie folgt:

Der vermeintliche Dieb ist Jack, ein neuer Mitarbeiter von Dr. Stone. Die Pfadfinderinnen verfolgen Jack und beobachten eine heimliche Übergabe an einen zwielichtigen Kunsthändler.

Sie beschatten den Kunsthändler weiter und entdecken sein Versteck. Es gelingt ihnen, den Kunsthändler zu überwältigen und die Figur zurückzubekommen.

Die Geschichte kann noch weiter ausgearbeitet und verfeinert werden. Wir freuen uns auf eure Ideen und Anregungen.



Jurtenland

Zelte mit Feuer im Herzen!

....
Wie die
Geschichte wohl
weiter geht?
....



jurtenland

Zelte mit Feuer im Herzen!